


Wgranie prezentacji wideo do serwisu youtube.com i udostępnienie jej jedynie dla osób posiadających link:

1. Zalogować się do serwisu <https://studio.youtube.com> – wymaga użycia istniejącego lub utworzenia nowego konta Google. Opcja stworzenia nowego konta jest dostępna z ekranu logowania do serwisu <https://studio.youtube.com>.
2. Wgrać nagranie z dysku:
 - a. Wybrać opcję Utwórz/prześlij film – ikona () w prawym górnym rogu strony i wskazać plik z nagraniem z lokalnego dysku.
 - b. W pierwszej sekcji kreatora („Szczegóły”) po wgraniu filmu w polu tytuł można wpisać nazwę drużyny.
 - c. W trzeciej sekcji kreatora („Widoczność”) wybrać opcję „Niepubliczny”.
 - d. Skopiować link do filmu z okna, które się pojawi po wybraniu przycisku „Zapisz”.

Nagrywanie prezentacji wideo gry z użyciem darmowego narzędzia OBS Studio v. 25.0.1 (<https://obsproject.com/>)

Nagrywanie gry uruchomionej w trybie okienkowym lub w przeglądarce:

1. Uruchom grę w trybie okienkowym lub otwórz przeglądarkę z grą.
2. Uruchom program OBS Studio, można pominąć kreator automatycznej konfiguracji otwierany przy pierwszym uruchomieniu.
3. W sekcji „Źródła obrazu” kliknij przycisk dodaj (+) i z wyświetlonej listy wybierz „Przechwytywanie okna”. Po zatwierdzeniu przyciskiem „Ok” wybierz z listy okno gry lub okno przeglądarki z grą.
4. Jeśli w sekcji „Mikser dźwięków” nie ma widocznej pozycji mikrofonu i urządzenia audio (dźwięk z aplikacji) to należy je dodać z sekcji „Źródła obrazu” analogicznie jak w punkcie 3 poprzez wybór pozycji: „Przechwytywanie wejścia dźwięku” i „Przechwytywanie wyjścia dźwięku”.
5. Kliknij przycisk „Rozpocznij nagrywanie”, żeby zacząć nagrywanie obrazu z okna z grą i dźwięku.
6. Przejdź do okna z grą i rozpocznij prezentację.
7. Wróć do okna aplikacji OBS Studio i kliknij przycisk „Zatrzymaj nagrywanie”.
8. Wybierz opcję menu „Plik”/„Pokaż nagrania” w celu otwarcia folderu z plikami nagrań.

Nagrywanie gry uruchomionej w trybie pełnoekranowym:

1. Uruchom program OBS Studio, można pominąć kreator automatycznej konfiguracji otwierany przy pierwszym uruchomieniu.
2. W sekcji „Źródła obrazu” kliknij przycisk dodaj (+) i z wyświetlonej listy wybierz „Przechwytywanie gry”. Po zatwierdzeniu przyciskiem „Ok” wybierz z listy tryb „Przechwytywanie aplikacji pełnoekranowej”.
3. Jeśli w sekcji „Mikser dźwięków” nie ma widocznej pozycji mikrofonu i urządzenia audio (dźwięk z aplikacji) to można je dodać z sekcji „Źródła obrazu” analogicznie jak w punkcie 2

poprzez wybór pozycji: „Przechwytywanie wejścia dźwięku” (mikrofon) i „Przechwytywanie wyjścia dźwięku” (dźwięk z aplikacji).

4. Kliknij przycisk „Rozpocznij nagrywanie”, żeby zacząć nagrywanie obrazu i dźwięku.
5. Uruchom grę w trybie pełnoekranowym i rozpocznij prezentację.
6. Wróć do okna aplikacji OBS Studio i kliknij przycisk „Zatrzymaj nagrywanie”.
7. Wybierz opcję menu „Plik”/ „Pokaż nagrania” w celu otwarcia folderu z plikami nagrań.